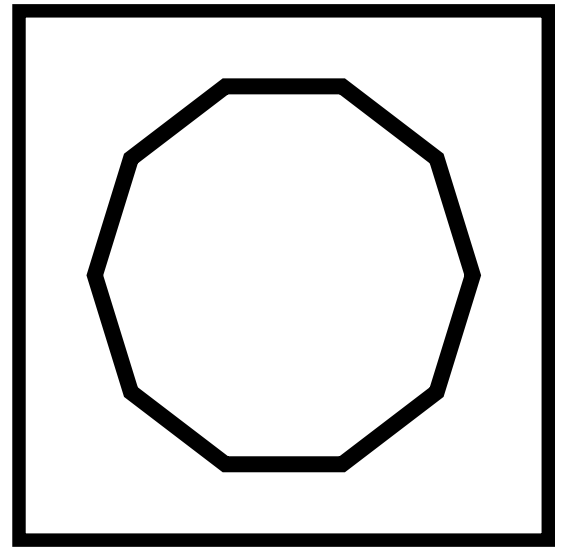
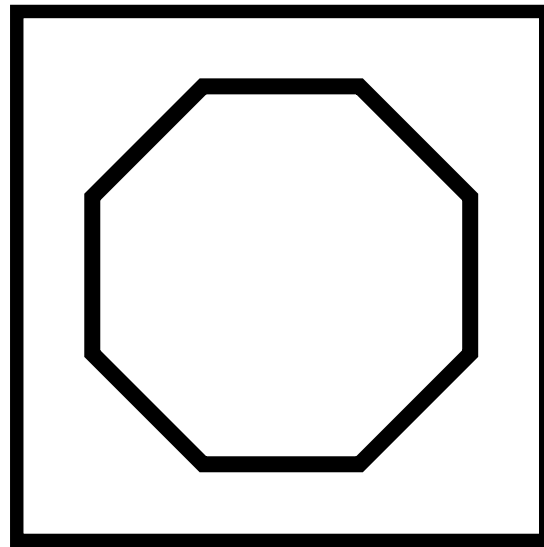
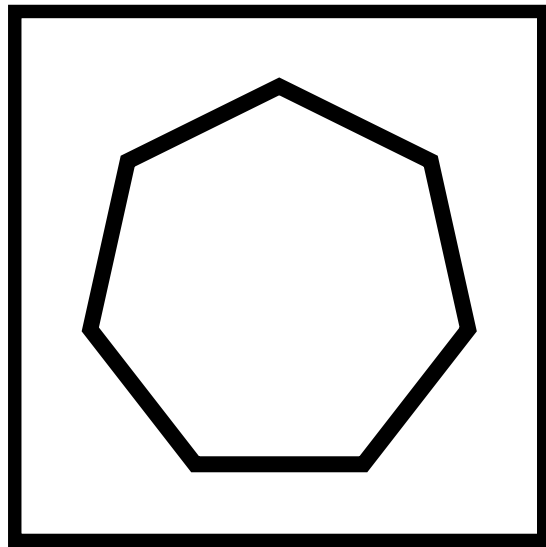
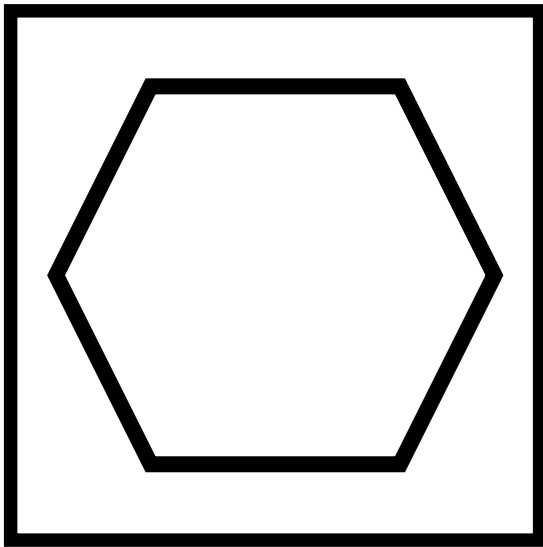
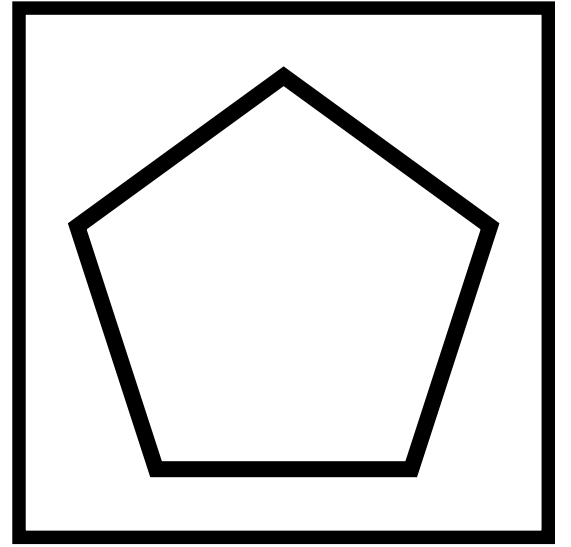
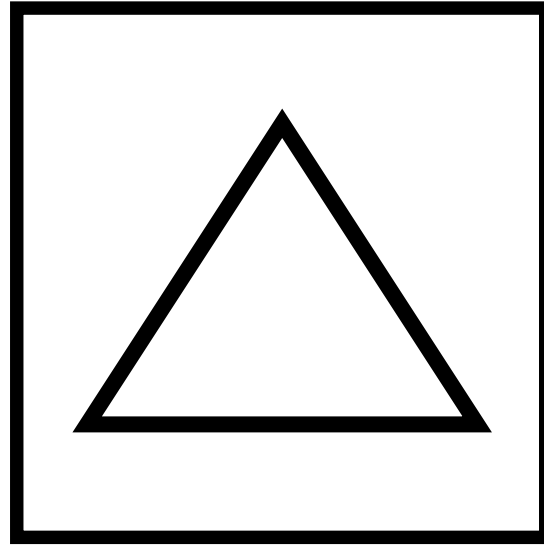
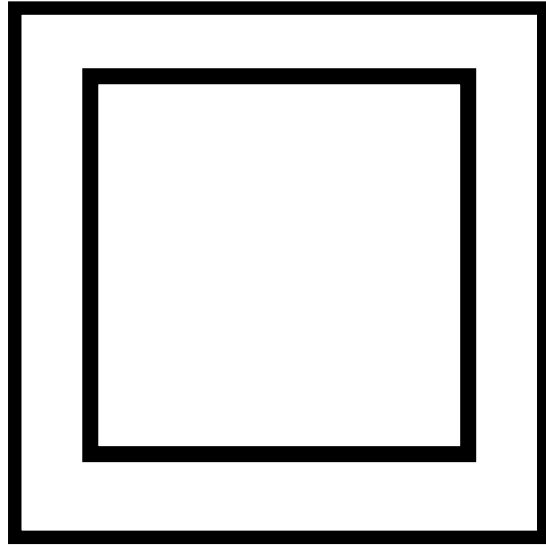
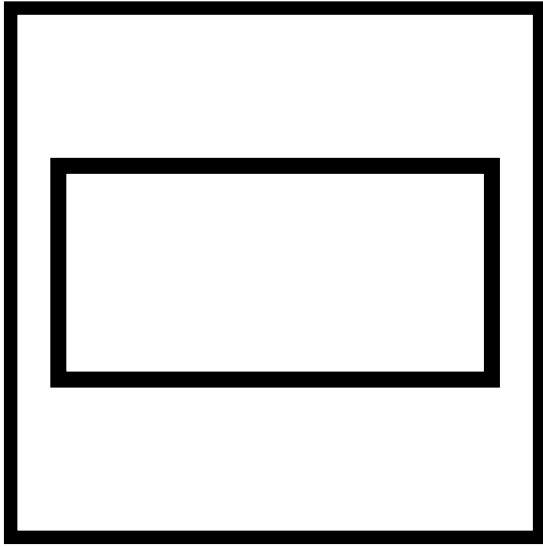
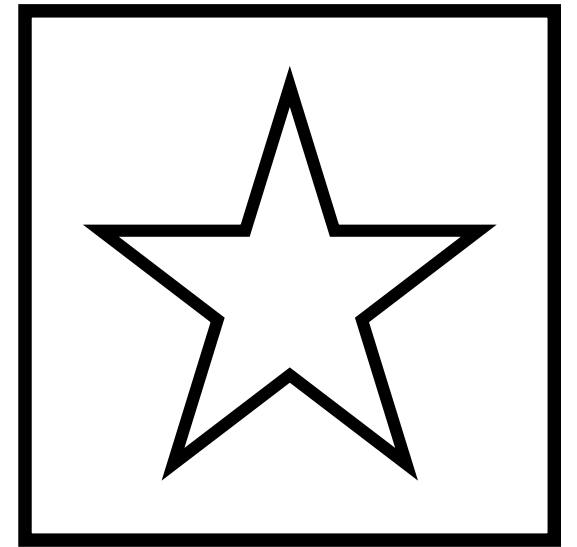
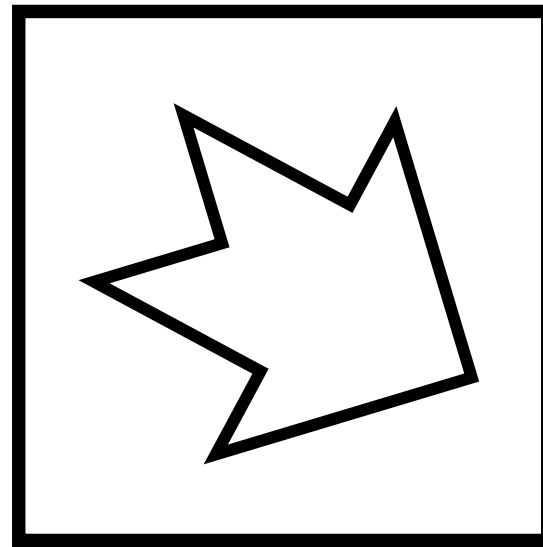
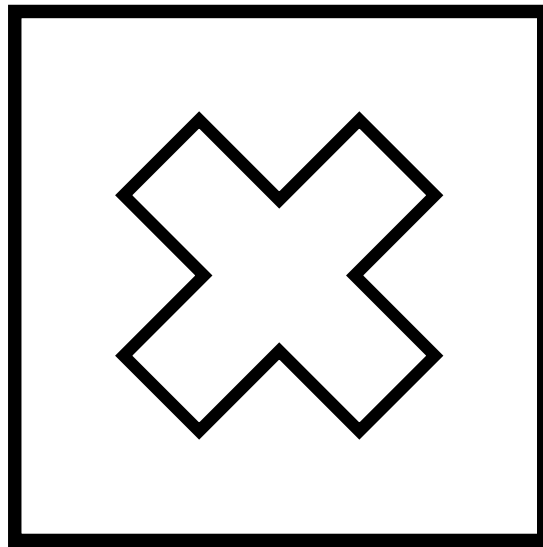
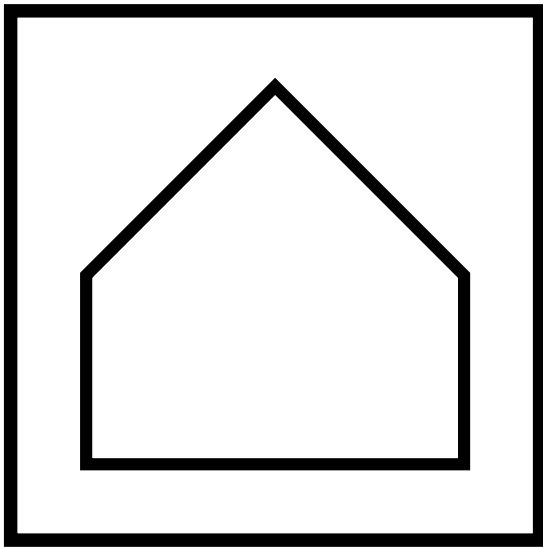
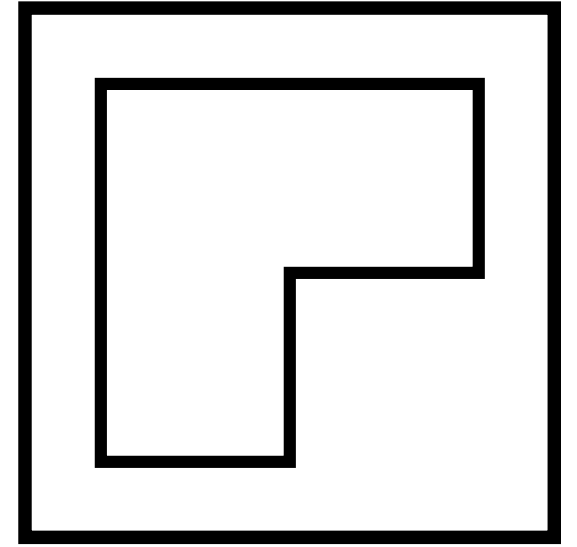
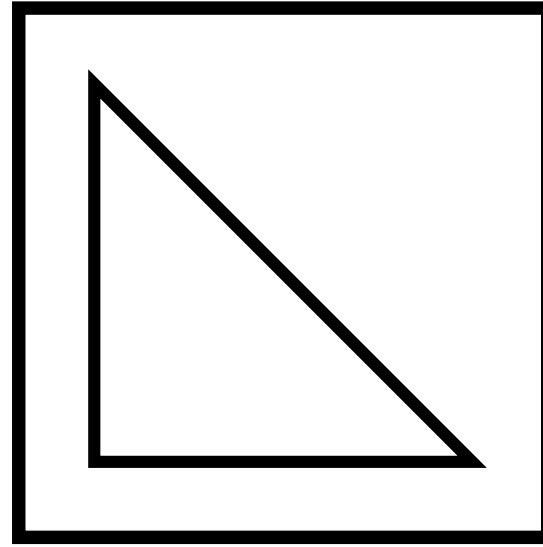
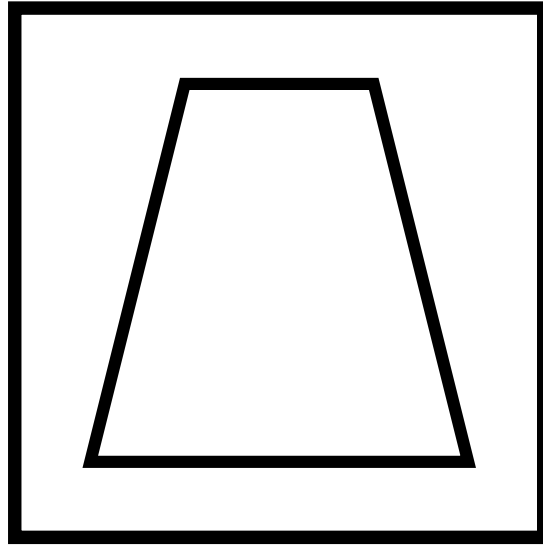
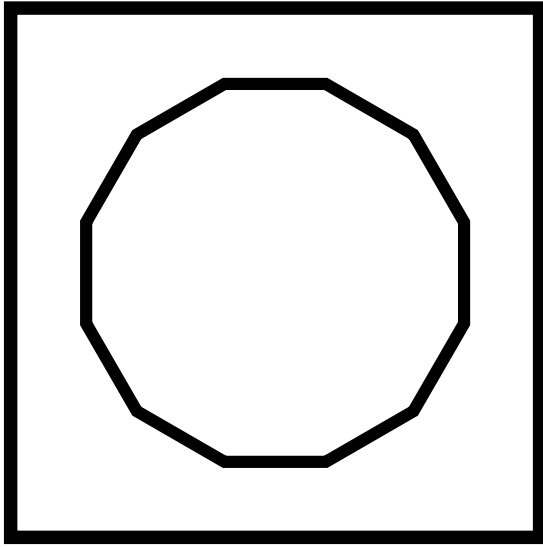
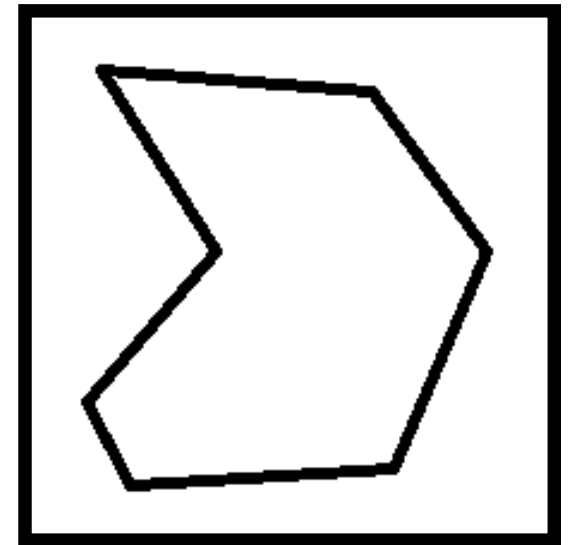
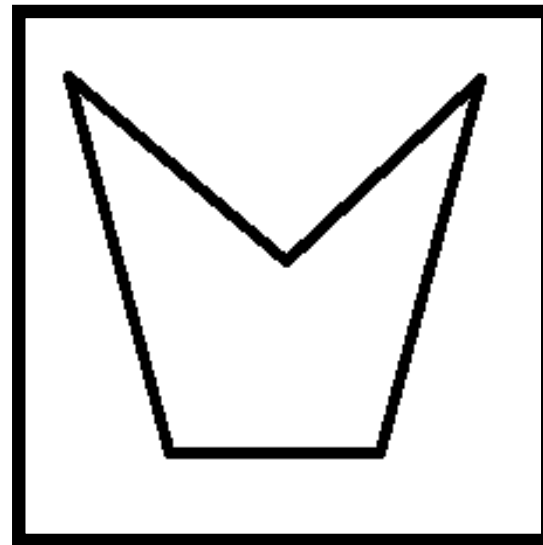
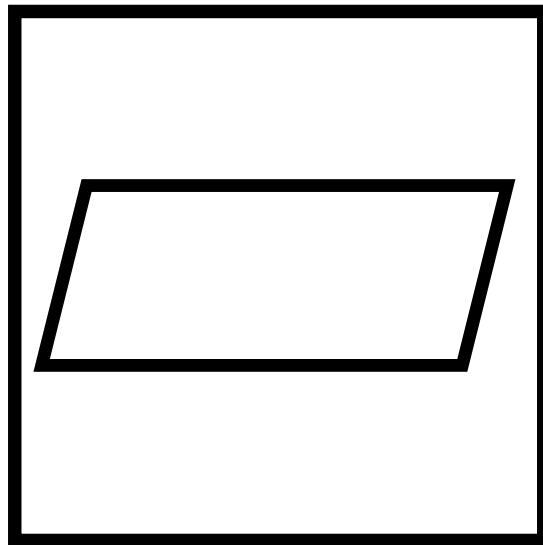
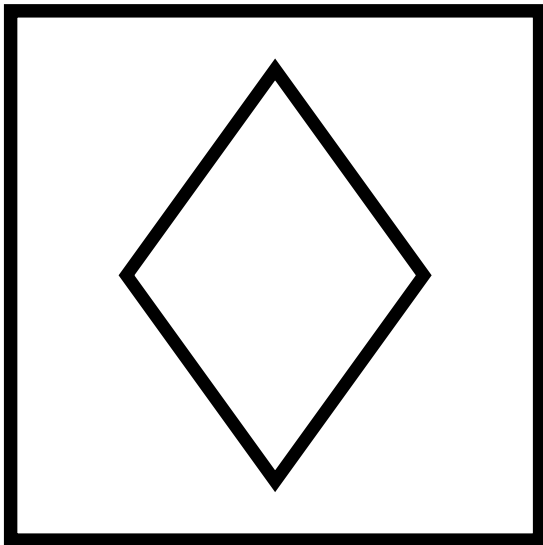
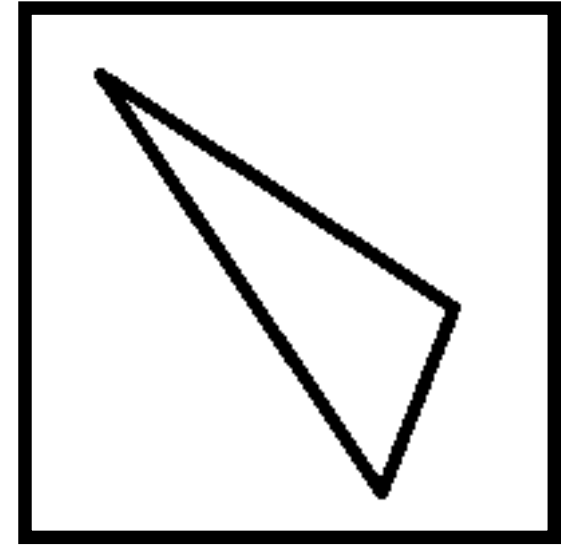
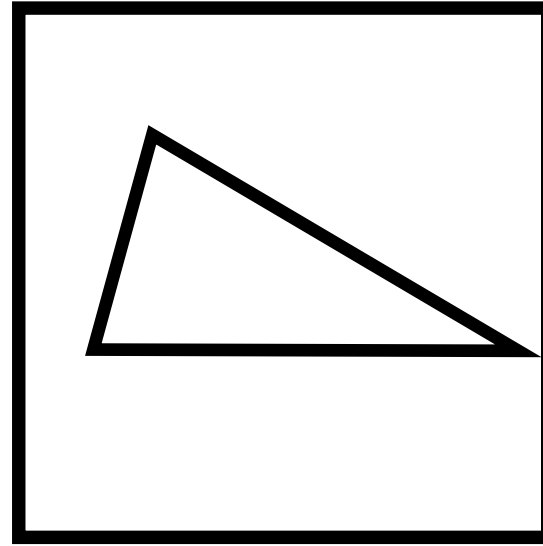
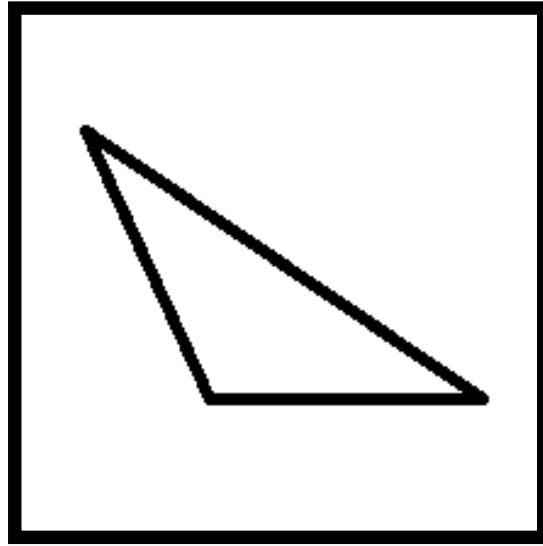
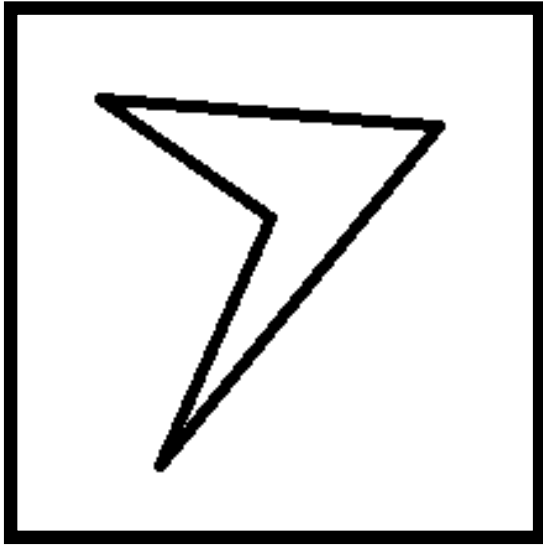
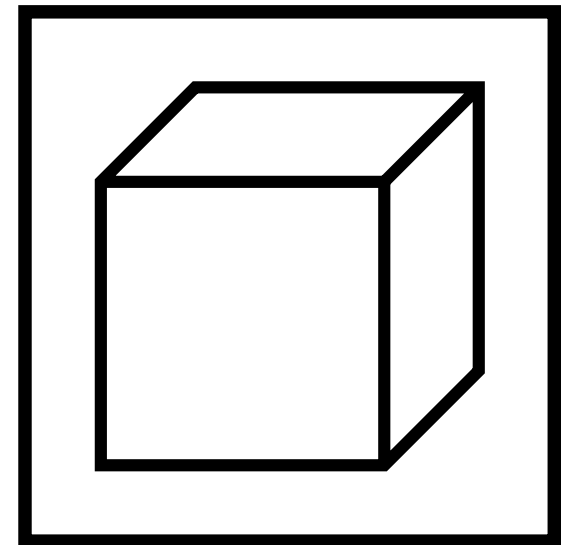
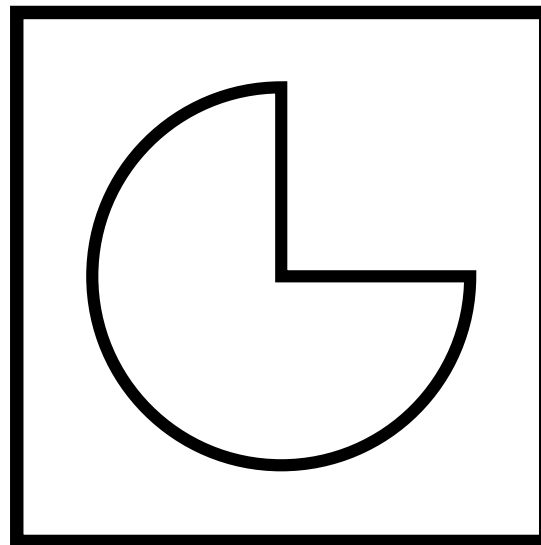
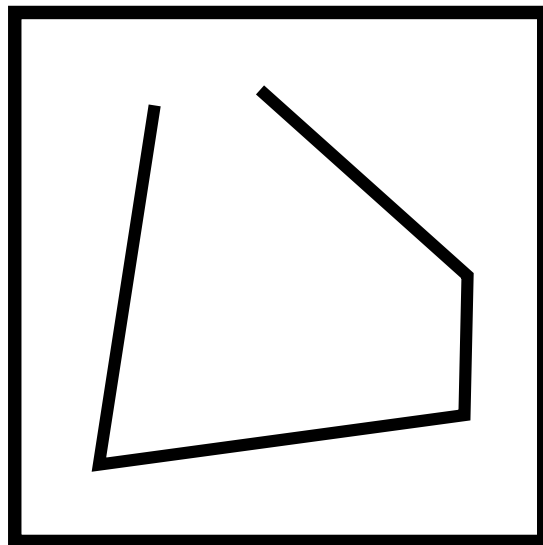
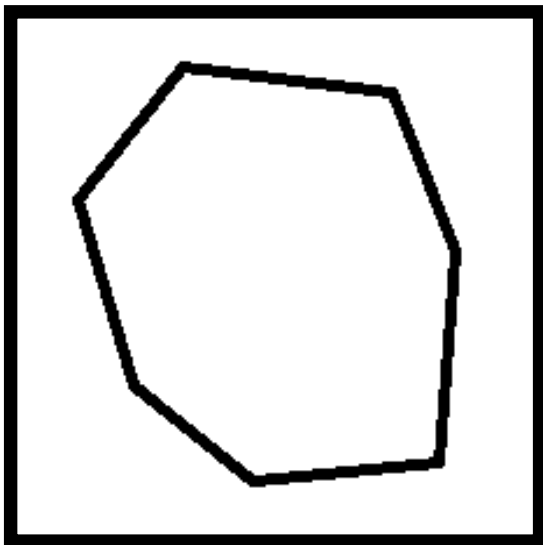
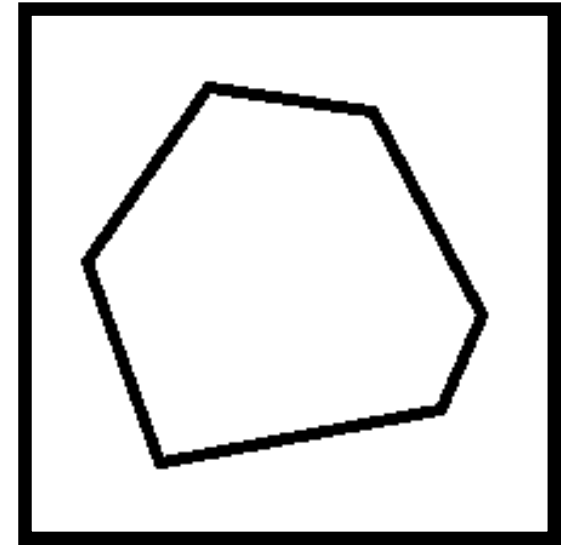
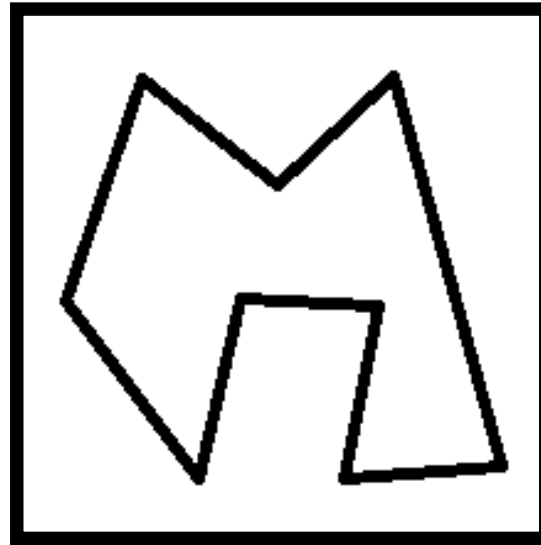
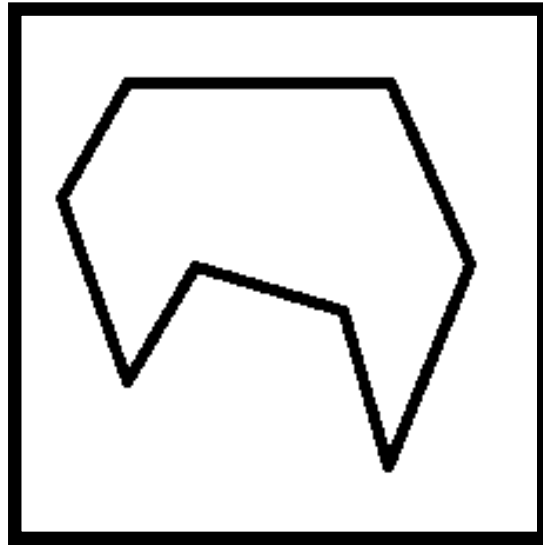
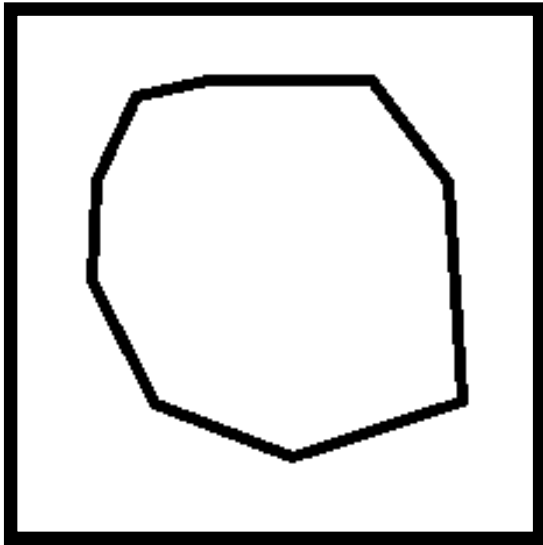










TRIÁNGULO

CUADRILÁTERO

PENTÁGONO

HEXÁGONO

HEPTÁGONO

OCTÁGONO

ENEÁGONO

DECÁGONO

DODECÁGONO

**NO ES UN
POLÍGONO**

**NO ES UN
POLÍGONO**

**NO ES UN
POLÍGONO**

RECTÁNGULO

CUADRADO

**CUADRILATERO
REGULAR**

**CUADRILATERO
IRREGULAR**

**CUADRILATERO
CONVEXO**

**CUADRILATERO
CÓNCAVO**

ROMBO

PARALELOGRAMO

TRAPEZOIDE

TRAPEZIO

**PENTÁGONO
REGULAR**

**PENTÁGONO
IRREGULAR**

**PENTÁGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

**PENTÁGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**PENTAGONO
REGULAR
CONVEXO**

**HEXÁGONO
REGULAR**

**HEXÁGONO
IRREGULAR**

**HEXÁGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

**HEXÁGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**HEPTÁGONO
REGULAR**

**HEPTÁGONO
IRREGULAR**

**HEPTÁGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

**HEPTÁGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**OCTÓGONO
REGULAR**

**OCTÓGONO
IRREGULAR**

**OCTÓGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

**OCTÓGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**HEXÁGONO
REGULAR
CONVEXO**

**HEPTÁGONO
REGULAR
CONVEXO**

**OCTÓGONO
REGULAR
CONVEXO**

**ENEÁGONO
IRREGULAR**

**ENEÁGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**ENEÁGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

**DECÁGONO
REGULAR**

**DECÁGONO
IRREGULAR**

**DECÁGONO
REGULAR
CONVEXO**

**DECÁGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**DECÁGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

**DODECÁGONO
REGULAR**

**DODECÁGONO
IRREGULAR**

**DODECÁGONO
REGULAR
CONVEXO**

**DODECÁGONO
IRREGULAR
CONVEXO**

**DODECÁGONO
IRREGULAR
CÓNCAVO**

DOBLE TURNO

PIERDE TURNO

**RETORNA UNA
PAREJA Y PIERDES
EL TURNO**

**REGALA ESTE
PIERDE TURNO A
UN COMPAÑERO Y
COGE OTRA CARTA**

**VALE POR UNA
EQUIVOCACIÓN**

**PUEDES MIRAR EL
LIBRO CUANDO
DUDES**

**DA UNA PAREJA A
QUIEN MENOS
TENGA Y PIERDES
EL TURNO**

**ROBA UNA PAREJA
DE QUIEN MÁS
TENGA Y SIGUE
JUGANDO**

**JUEGA Y DESPUÉS,
CAMBIO DE
DIRECCIÓN**

REGLAMENTO

- Para empezar el juego esparcid en la mesa las cartas de polígono y haced un montón con las de orden.
- Empieza el jugador cuyo cumpleaños sea el próximo en llegar. Después seguid el sentido horario.
- El primer jugador coge una carta de orden y busca sobre la mesa la que corresponda a la descripción. Tened en cuenta que hay cartas de polígonos que encajan en más de una descripción.
- Si tenéis dudas con la elección de un compañero@, hablad con argumentos si su elección es correcta. Si no os ponéis de acuerdo, mirad el solucionario.
- Cuando el jugador termina su turno, correcta o incorrectamente, pasa al siguiente jugador.
- Si coges una carta de orden y en la mesa no hay cartas polígono que correspondan a esa descripción, ¡ahhh, mala suerte!, pierdes el turno.

REGLAMENTO

- Gana el jugador que tiene más parejas cuando ya no hay figuras de polígonos sobre la mesa.

CARTAS ESPECIALES:

- *Doble turno*: El jugador que saca esta carta, juega dos turnos seguidos.
- *Pierde turno*: El jugador que saca esta carta, pierde el turno.
- *Retorna una pareja y pierdes turno*: Debes devolver, de entre tus cartas, un carta de polígono a la mesa y su descripción en medio del mazo.
- *Regala este pierde turno*: Elige a un amig@ para que pierda el turno en esta ronda.
- *Vale por una equivocación*: Si al seleccionar un polígono estás equivocado, puedes hacer otra elección.

REGLAMENTO

- *Puedes mirar el libro:* Si no tienes claro que polígono escoger, mira el libro durante 1 minuto para buscar la información que necesites.
- *Da una pareja a quien menos tenga:* Regala una de las parejas que has ganado a quien menos tenga. Si dos o más compañeros tienen menos cartas que los demás, elige al que quieras. Luego, pierdes turno.
- *Roba una pareja a quien más tenga:* Robas una pareja de quién más tenga. Si dos o más compañeros empatan en cabeza, puedes elegir a quien quieras. Si tu eres quien más parejas tiene, puedes elegir libremente a quien robar. Luego, sigues jugando.
- *Juega y cambia de dirección:* Juega tu turno y después, se sigue en el sentido contrario que se estaba jugando.

