

NORMAS DEL JUEGO: FORMULACIÓN INORGÁNICA (HEXÁGONOS)

Participarán 4 jugadores (o 4 equipos de 2 jugadores), con dos árbitros que darán validez a los puntos conseguidos

Hay un juego de 20 cartas para los compuestos binarios e hidróxidos (más adecuado para 3º de ESO) y otro juego con 20 cartas más con sales ternarias y sales ácidas (para 4º ESO-Bachillerato)

En primer lugar hay que decidir quién empieza (se hace un sorteo o se fija una carta de inicio).

Los jugadores dispondrán de un máximo de **1 minuto** para realizar la jugada, si en ese tiempo no se ha jugado, se le pasa el turno

Cada ficha tiene 3 cationes y 3 aniones, después de tirar la primera carta el jugador que se encuentra a la derecha del que ha iniciado el juego, deberá echar una carta que forme un compuesto correcto. Para que los puntos sean válidos el jugador que crea el compuesto debe formular y nombrar correctamente el compuesto formado, si lo consigue sumará los puntos que tienen los dos iones.

Por ejemplo: Ca^{+2} Cl^- Cl^- sumaría 4 puntos si lo formula bien y lo nombra en cualquiera de las nomenclaturas aceptadas (cloruro cálcico, cloruro de calcio o cloruro cálcico)

En la misma tirada se pueden formar más de un compuesto y si son nombrados correctamente podríamos sumar los puntos de todos los compuestos que se hayan formado







































