

JUEGO DE CIFRAS

MATERIALES

- 30 fichas *C, D, U* (centenas, decenas y unidades), 10 de cada.
- 24 fichas *XIFRES*
- Reloj de arena
- Hojas de papel y lápiz para realizar las operaciones

INSTRUCCIONES

Al empezar se sacarán 6 tarjetas *XIFRES* y una centena, una decena y una unidad que formarán el número a obtener.

C	D	U
---	---	---

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

El objetivo es obtener, en 60 segundos, un número entero natural (del 101 al 999) con las operaciones aritméticas elementales (+, -, ×, ÷) y con seis números (del 1 al 10, 25, 50, 75 y 100).

No es obligatorio usar todos los números, **pero no se puede repetir ninguno**. Gana la prueba el jugador que dé con el número exacto.

Si logras el número exacto, conseguirán 8 puntos. Si te aproximas al número (máximo 20 de diferencia) 4 puntos. Y si te quedas más lejos de 20 unidades, 0 puntos.