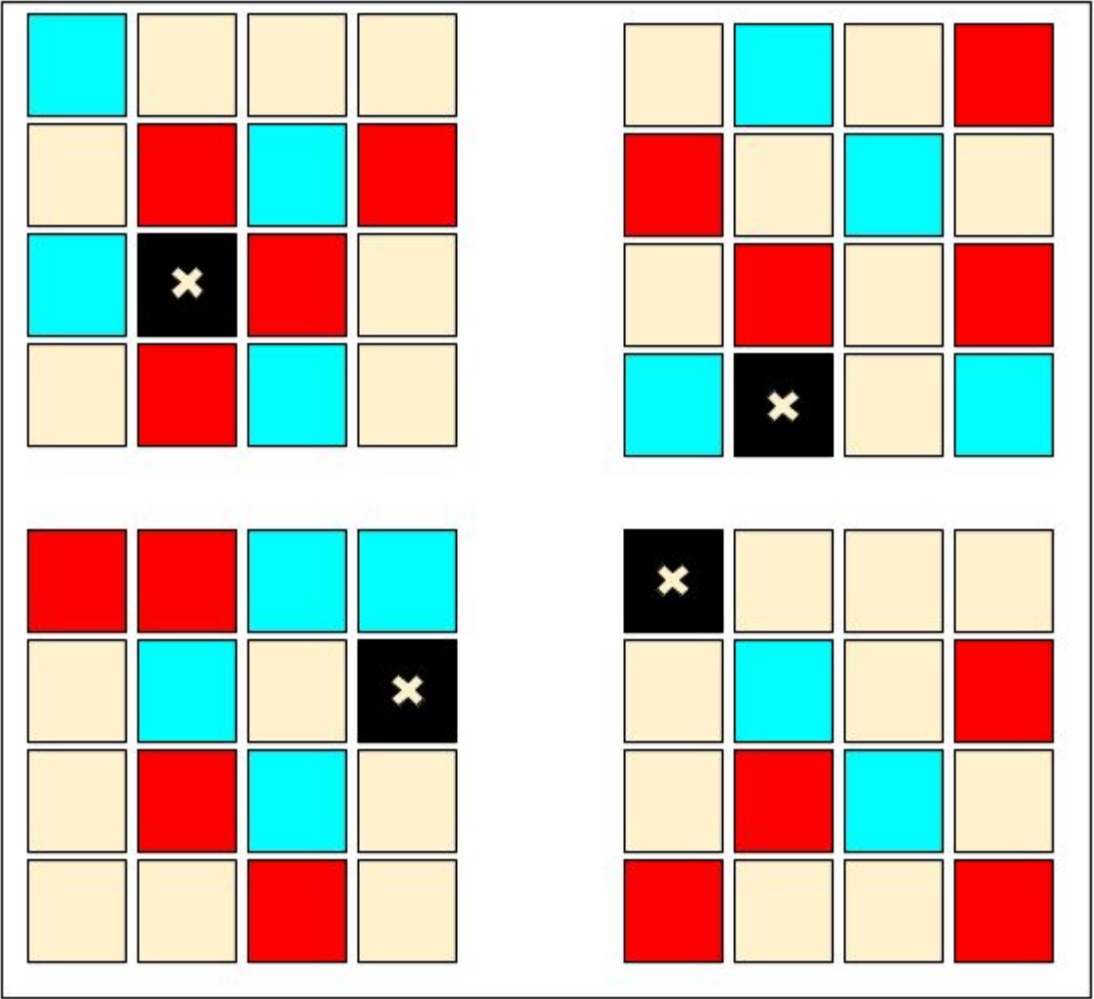


JOC DE TARGETES

Basat en el joc de taula Codi Secret de Vlaada Chvatil



ESTÒMAC

ESTÒMAC

DIGESTIU

DIGESTIU

ESQUELÈTIC

ESQUELÈTIC

RESPIRATORI

RESPIRATORI

CIRCULATORI

CIRCULATORI

EXCRETOR

EXCRETOR

CARBONI

CARBONI

NEUTRÓ

NEUTRÓ

PROTÓ

PROTÓ

MUSCULAR

MUSCULAR

NERVIÓS

NERVIÓS

REPRODUCTOR DONA

REPRODUCTOR DONA

ELECTRÓ

ELECTRÓ

AIGUA

AIGUA

SAL MINERAL

SAL MINERAL

EPITELIAL

EPITELIAL

ENDOCRÍ

ENDOCRÍ

CONNECTIU

CONNECTIU

HIDROGEN

HIDROGEN

OXIGEN

OXIGEN

HUMÀ

HUMÀ

CONJUNTIU

CONJUNTIU

ADIPÓS

ADIPÓS

CARTILAGINÓS

CARTILAGINÓS

OSSI

OSSI

SANGUINI

SANGUINI

NEURONES

NEURONES

PULMONS

PULMONS

BACTERI

BACTERI

GOS

GOS

GLÚCIDS

GLÚCIDS

LÍPIDS

LÍPIDS

PROTEÏNES

PROTEÏNES

NITROGEN

NITROGEN

OSTEÒCIT

OSTEÒCIT

CONDRÒCIT

CONDRÒCIT

ÀCIDS NUCLEICS

ÀCIDS NUCLEICS

CITOPLASMA

CITOPLASMA

NUCLI

NUCLI

FÈMUR

FÈMUR

ADIPÒCIT

ADIPÒCIT

FETGE

FETGE

MEMBRANA PLASMÀTICA

MEMBRANA PLASMÀTICA

COR

COR

CERVELL

CERVELL

BÍCEPS

BÍCEPS

PAPALLONA

PAPALLONA

REPRODUCTOR HOME

REPRODUCTOR HOME

Material per la matèria de Biologia-Geologia, 3er ESO.

- Per utilitzar en unitat introductòria sobre l'organització de la matèria i nivells d'organització.
- Està relacionat amb el contingut del currículum de xtec
 - Organització general del cos humà. Relació entre aparells i sistemes, òrgans, teixits i cèl·lules. (CC9, CC10, CC28, CC29, CC30)

Organització de l'aula

- S'han de fer vuit grups, el nombre de persones per grup ha de ser entre 3 i 4 membres.
- Els grups es numeren de l'1 al 8.
- Es necessiten 4 espais diferenciats per jugar, es poden agrupar les taules de 4 en 4. Les taules restants s'aparten.
- Es posen dues cadires juntes davant les taules, i la resta de cadires es posen enfront al costat oposat diferenciant dos grups.
- Dos grups ocupen un espai, un representant de cada grup es posa en una de les dues cadires, la resta del grup es posa al costat contrari.

Regles del joc

- És un joc per equips, hi ha l'equip blau i l'equip vermell que s'enfronten.
- Cada equip té un representant, que serà el que podrà veure la targeta on hi ha el codi secret. Els representants es seuen un al costat de l'altre.
- El joc és per torns que duren dos minuts, primer juga un equip i després juga l'altre. Comença un dels dos equips a l'atzar.
- En primer lloc s'agafen 16 targetes i es disposen formant un quadrat de 4X4.

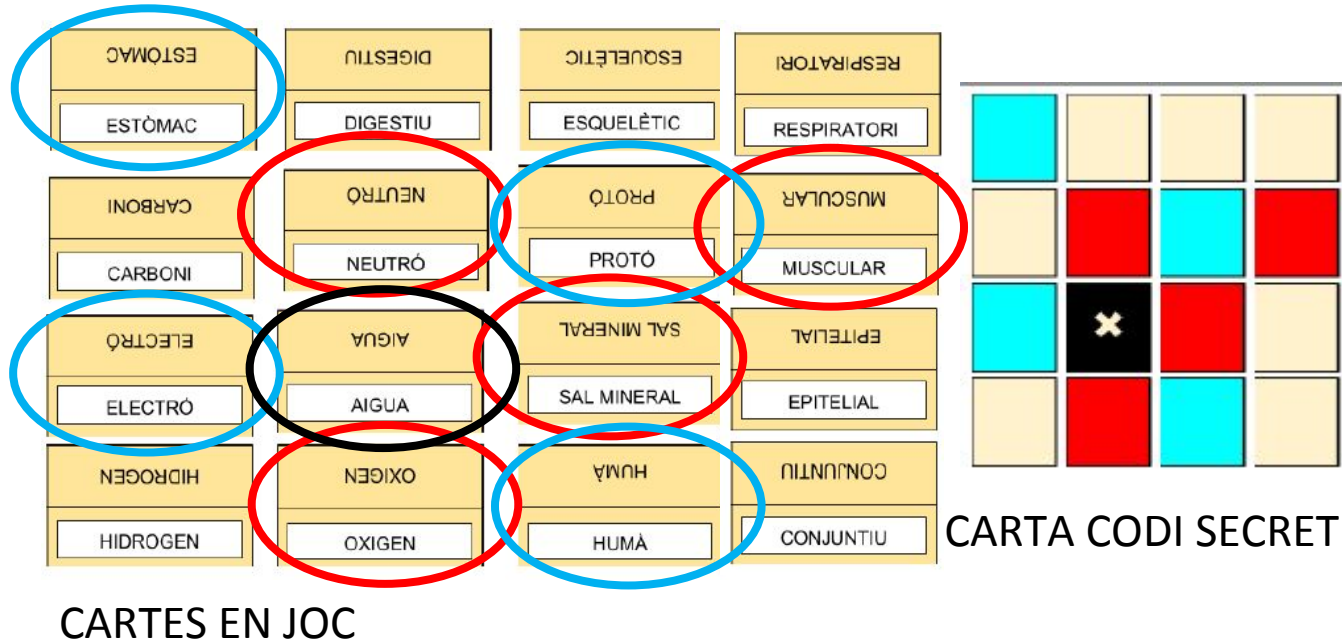
Regles del joc

- En segon lloc els representants de cada equip agafen una de les targetes de codi secret, aquestes targetes no la poden veure els altres membres i és important que sempre tingui la mateixa orientació.
- L'objectiu del joc és que cada equip aconseguixi el màxim de cartes del seu color. Per aconseguir-ho es jugaran 4 torns de dos minuts per equip, o sigui 8 torns totals (16 minuts). Els torns són consecutius, primer un equip i després l'altre.
- Per aconseguir les cartes el representant que veu quines cartes són les seves ha de donar una pista, la pista ha de ser una paraula seguida d'un nombre. La paraula no pot ser derivada i el nombre indica les cartes que han de triar els membres de l'equip.

Regles del joc

- Si els membres del grup encerten la carta del seu color, se la queden.
- Si els membres del grup s'equivoquen i trien una carta de color contrari, l'altre equip se la queda.
- Si els membres del grup trien una carta sense color, la carta es queda però no passa res.
- Si els membres del grup trien la carta negra perden automàticament la partida.

Exemple de joc:



El representant vermell ha d'aconseguir que els membres del seu grup girin les cartes, NEUTRÓ, SAL MINERAL, MUSCULAR i OXIGEN. Per aconseguir-ho ha de dir una paraula seguida d'un nombre, vol provar amb NEUTRÓ i diu "Indiferent-1". Els membres del seu equip l'encerten.

Li toca al blau que han d'aconseguir les cartes, ESTÒMAC, PROTÓ, ELECTRÓ i HUMÀ. Veuen una bona oportunitat i el representant diu "subatòmica-2". Això permet/obliga al seu equip donar la volta a dues cartes, trien electró i protó, van guanyant.

Li toca al vermell que es desespera una mica i decideix que per aconseguir la carta de l'oxigen dirà "àtom- 3", això obliga a girar 3 cartes al seu equip, ell confia que així giraran l'oxigen segur però el seu grup s'equivoca i gira l'aigua pensant que és un àtom el que provoca que el seu equip perdi automàticament ja que és la negra.

Forma de joc, es faran 3 partides

Classificació

- Primera ronda: jugaran el grup 1-2, el 3-4, 5-6 i el 7-8.
- Els guanyadors s'enfrontaran entre ells (partida-1) i els perdedors (partida-2) entre ells, en una segona ronda.
- En una tercera ronda s'enfrontaran els guanyadors de la partida-1 per decidir 1er i 2n lloc, els perdedors de la partida-1 per decidir 3r i 4rt lloc, els guanyadors de la partida -2 per decidir 5é i 6é lloc i els perdedors de partida-2 per decidir 7é i 8é lloc.

Recompenses, caduca el dia de l'examen test.

- 1r Un punt a l'examen test
- 2n 0,5 punt a l'examen test
- 3r el professor et dirà una pregunta de l'examen test
- 4rt et dono dos pistes a l'examen de dues preguntes.
- 5é et dono pista en una pregunta.
- 6é pots entregar el portfoli un dia tard
- 7é pots anar al lavabo un cop, no durant l'examen, només si has acabat.
- 8é pots menjar una xuxe el dia de l'examen (no xiclet)