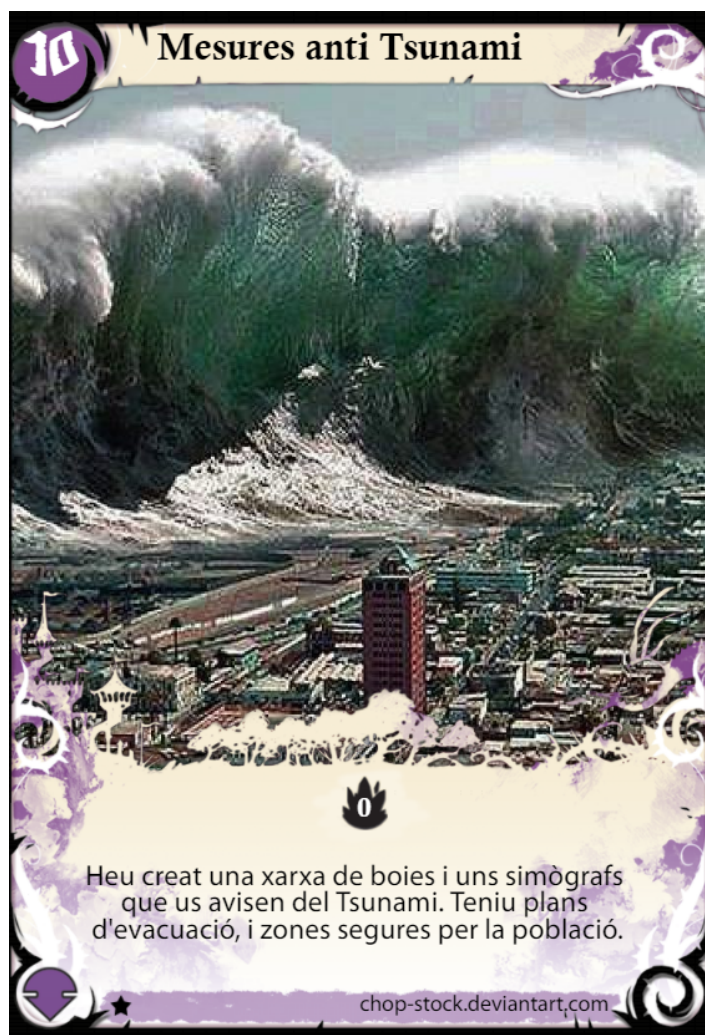


1.Introducció.

Viure a la Terra pot ser molt més perillós del que sembla i més si no tenim en compte que hi ha esdeveniments naturals que poden ocasionar catàstrofes. En aquest joc has d'aconseguir sobreviure a les diverses catàstrofes, jugant bé les teves cartes pots convertir-te en el guanyador. És molt important que triïs bé les cartes i col·loquis bé la teva població. També has d'aplicar els coneixements per saber a quins llocs es poden produir les catàstrofes.

2.Elements del joc.

- Un taulell que serà un mapa mundi. S'utilitzarà el mapa del RISK. Tamany DIN A-3
- Fitxes 50 fitxes de 5 colors diferents. 10 fitxes de cada color. Les que sigui.
- 16 cartes de prevenció de riscos.
- 30 cartes de catàstrofes o es pot canviar per una presentació de power point o similar per projectar a l'aula. En cas de presentació aquesta ha de ser a l'atzar, hi ha extensions en google docs per fer-ho(slides randomizer), en power point es pot incorporar una macro.



Carta de prevenció de riscos. <https://seasons.canapin.com/>

3. Jugadors i mecànica del joc.

Inicialment el joc està pensat per 5 jugadors, per facilitar l'ús a l'aula es poden fer equips de dos i per tant amb un joc hi poden participar 10 persones.

Preparació del taulell i les fitxes.

Es posa el taulell i cada jugador/parella agafa les fitxes de població del mateix color.

Tria de cartes de prevenció de riscos.

L'ordre es determina a l'atzar, un cop determinat el primer jugador tria una carta de prevenció de riscos, el jugador a la dreta del primer en tria una altra i així successivament fins que no quedin cartes de prevenció.

Col·locació de fitxes al taulell.

El jugador a l'esquerra del primer que ha triat les cartes serà el primer en col·locar les fitxes. Només pot col·locar una fitxa. Les normes per situar les diferents unitats són:

- Com a màxim es poden posar tres fitxes en un territori.
- No es pot ocupar un territori que ja ha ocupat un altre jugador.
- No es poden ocupar més de 8 territoris.

Un cop el jugador ha col·locat la seva fitxa li tocarà al de la seva esquerra, així successivament fins que totes les fitxes estiguin al taulell.

Inici del joc.

Cada torn es traurà una carta o es mostrarà una diapositiva de catàstrofe. A la carta o a la diapositiva es mostra el que passa i s'han de treure del taulell tantes fitxes com digui la carta/diapositiva. Si el p els jugadors tenen una carta per evitar la catàstrofe s'han d'aixecar de la cadira i ho han d'explicar als altres, això evita la pèrdua d'unitats. La carta continua a les mans del jugador. Aniran passant diapositives o cartes fins a 15 vegades, el jugador o els jugadors que tinguin més fitxes sobre el taulell haurà guanyat la partida i s'emporta un bonus de 0.5 punts a sumar a l'examen per exemple.



Tsunami a l'Oest del Pacífic.

Un fort terratrèmol entre la placa del Pacífic i l'Euroasiàtica provoca un Tsunami. Treu una fitxa del Japó, de Kamchatka i Nova Guinea.

Exemple de carta de catàstrofe, format diapositiva.