

Healthstone

ASSALTA LES DEFENSES DEL COS HUMÀ, INFECTA SENSE PARAR.
EVITA QUE ELS AGENTS INFECCIOSOS ACABIN AMB EL TEU COS

REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE

- HEALTHSTONE és un joc de cartes on s'enfronten dues parelles. Una d'elles porta la baralla de les DEFENSES DEL COS i l'altra parella porta la baralla PATÒGENS.
- Una partida de HEALTHSTONE sempre té dues parts, en una primera part es porta una baralla i en l'altra part es porta l'altra. Per tant es juga tant amb la baralla de PATÒGENS com amb la de DEFENSES.
- Guanya la persona que hagi causat més danys a l'altre, per fer mal només ho pots fer amb la baralla PATÒGENS, la baralla de DEFENSES no pot fer mal.

REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, DEFENSES

- L'objectiu de la baralla DEFENSES és evitar al màxim els danys que provoquen els agents patògens.
- Hi ha dos tipus de cartes a la baralla DEFENSES.

GLÒBULS BLANCS: Limfòcits i fagòcits



ALTRES CARTES



REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, DEFENSES

A la part superior esquerra hi ha el valor en energia necessari per activar la carta

A la part central a sota hi ha un text explicatiu del que pot fer

Aquest valor no serveix per res.



Enmig tenim el nom.

REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, DEFENSES

- Les cartes de glòbuls blancs es divideixen en dos:
 - **FAGÒCITS**, ataquen només als bacteris i el primer torn poden eliminar la malària.
 - **LIMFÒCITS**, poden atacar i eliminar tant a virus com a bacteris excepte a la SIDA. En el cas que en la carta del patogen posi VACUNA o IMMUNITAT et tornes immune a aquella malaltia i ja no et pot tornar a afectar(et quedes la carta del patogen amb la teva carta de Limfòcit).
- Les cartes només es poden jugar durant un torn per eliminar els patògens que han infectat al nostres cos, és a dir els agents ens han d'infectar primer, no serveixen per malalties en fase de contagi, ja que no han entrat al nostre cos.

REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, DEFENSES

- Les altres cartes són força variades i tenim:
 - **Mesures preventives:** són mesures que eviten que ens infectem, els agents patògens abans d'entrar al cos passen per la fase de contagi, amb les mesures preventives puc evitar que entrin. S'ha d'especificar quina mesura s'utilitza.
 - **Vacuna:** és una carta que la tirem i es queda a la taula, hem de triar de quina malaltia ens vacunem (la polio o el tètanus). Ens genera immunitat.
 - **Tractament mèdic:** és el tractament que hem de prendre un cop estem infectats.
 - **Tractament experimental:** és una carta especial que fa que ens puguem curar un cop ens ha infectat de qualsevol malaltia.

A la part superior esquerra hi ha el valor en energia necessari per activar la carta



FUNCIONAMENT DE LA BARALLA DEFENSES

- El joc healthstone es divideix en torns, hi ha un torn per cada baralla amb regles diferents. La baralla DEFENSES:
- Al inici del joc barregem la baralla la deixem cap per avall.
- PRIMERA FASE: Cada inici de torn hem de tenir 6 cartes a la mà. Comencem robant cartes fins tenir 6.
- SEGONA FASE: Ens podem descartar d'una carta que la posarem cap per avall davant nostre. Les cartes que ens descartem ens proporcionaran energia, tanta com cartes tinguem. Només em puc descartar d'una sola carta per torn.

FUNCIONAMENT DE LA BARALLA DEFENSES

- TERCERA FASE: Gasto energia i baixo una carta. La carta que baixi dependrà de com estigui la partida. S'ha de tenir clar que els agents patògens o malalties per infectar-nos passen per dos fases. En la primera fase o torn el nostre contrincant ha de baixar un patogen i anunciar la manera que té d'infectar-nos, direm que el patogen està en **fase de contagi** (significa que encara no ha entrat al nostre cos), en aquest moment puc utilitzar la carta mesura preventiva i evitar que m'infecti. Si no faig res al següent torn el patogen entrarà i m'infectarà causant-me danys, això si llavors puc utilitzar el glòbuls blancs i els tractaments per eliminar el patogen.

FUNCIONAMENT DE LA BARALLA DEFENSES

- Les cartes un cop utilitzades les descarto i les poso en una pila que s'anomena cementiri. Hi ha dues excepcions la carta vacuna que es queda al taulell i quan un limfòcit ha eliminat una malaltia i genera immunitat(això només passa amb el tètanus i polio)

Descripció de les cartes defenses



Els FAGÒCITS són un tipus de glòbuls blancs que ataquen especialment als bacteris i a alguns paràsits. No serveixen pels VIRUS ja que són massa petits. Poden matar a qualsevol bacteri i al paràsit de la malària però només el primer torn en el cas de la malària.

Descripció de les cartes defenses



Els LIMFÒCITS són un tipus de glòbuls blancs que ataquen als bacteris i als virus. Si eliminen algun microorganisme que tingui VACUNA o IMMUNITAT, automàticament guanyes IMMUNITAT a aquest microorganisme i no et pot afectar més. En el joc deixes la carta del limfòcit amb la carta del patògen a sobre el taulell per recordar que ets immune.

Descripció de les cartes defenses



La carta MESURES PREVENTIVES s'utilitza abans que ens entri el PATOGEN dins el cos. Els microorganismes primer s'han d'activar, en aquest moment podem utilitzar aquesta carta en la fase contagi, és obligatori especificar la mesura preventiva que has utilitzat, per exemple tenim un patogen que és la SIDA i ens infecta per via sexual; decidim llençar la carta mesura preventiva i diem:

“La SIDA no ens afecta ja que hem utilitzat un preservatiu”.

Les vies de contagi són i la forma d'evitar-ho entre parèntesis

- Sexual (ús de preservatiu)
- Contacte (rentar-se les mans amb sabó)
- Ferida (desinfectar la ferida)
- Aliments i aigua en mal estat (no consumir els aliments)
- Aèria (tapar-nos la cara)
- Picada de mosquit (utilitzar repel·lents)

Descripció de les cartes defenses



La carta VACUNA ens permet immunitzar-nos d'un patògen abans que ens infecti. En aquest joc hi ha dos patògens que tenen vacuna, el tètanus i la poliomielitis. Quan utilitzem aquesta carta l'hem d'activar i es queda al taulell, a sota li hem de posar un paper especificant si ens hem vacunat de la Polio o del tètanus. Un cop vacunat aquestes malalties directament no ens podran afectar.

Descripció de les cartes defenses



Els TRACTAMENT MÈDIC és una carta que només es pot jugar quan el PATOGEN ja ens ha afectat. Per jugar-la hem d'especificar quin tractament mèdic utilitzem, també cal saber que no serveix per totes les malalties els tractaments són:

-ANTIBIÒTIC, serveix per eliminar a tots els patògens tipus BACTERI.

-CREMA CONTRA ELS FONGS, serveix per eliminar la CANDIDIASIS.

-PASTILLA ANTIPARÀSITS, mata els cucs intestinals.

-CALMANT, no elimina res però cura/evita 1 punt de dany. Serveix pels VIRUS.

Descripció de les cartes defenses



El TRACTAMENT EXPERIMENTAL és una carta que pot eliminar qualsevol malaltia per sempre, un cop eliminada no cal posar-la a la pila ja que no pot retornar. Elimina una malaltia per sempre però aquesta malaltia et pot tornar a afectar. És la carta més valuosa de la baralla ja que hi ha alguna malaltia que només es pot eliminar així.