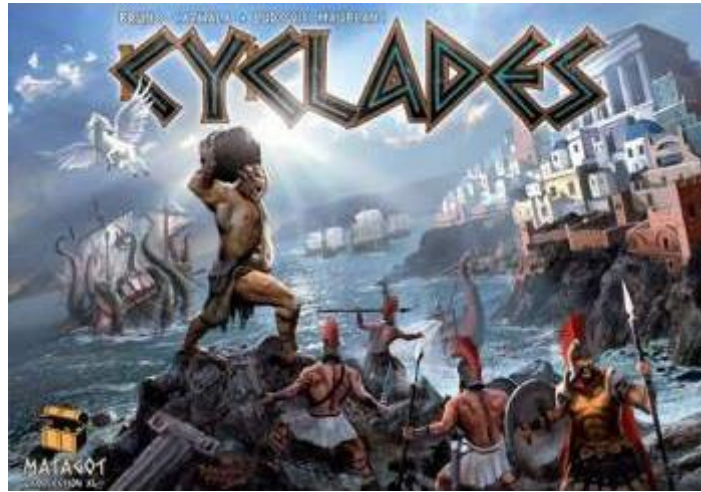


Discipuli:

Cultura clàssica i llatí

Curs 19-20. Grup: 4t d'ESO

Treball de mitologia a través de CYCLADES



1. El primer de tot hem de saber l'origen del nom del joc, Cyclades (Cíclades). Esbrineu per què justament un joc sobre Grècia es diu així. Podriem esbrinar les illes?

2. Quin és l'objectiu que perseguim en el joc? Com ho podem, vincular amb la civilització grega?

3. Quins Déus apareixen en el joc? Quines accions ens permeten fer? Busca l'àmbit de poder d'aquests Déus i relaciona-ho amb els seus "poders" dins del joc.



Discipuli:

Cultura clàssica i llatí

Curs 19-20. Grup: 4t d'ESO

4. En el joc hi trobem criatures mitològiques. Identifica a 3 d'elles i els seus poders dins del joc. Busca informació sobre elles, els Déus amb les quals es relaciona, els herois dels quals són antagonistes i finalment relaciona el seu poder amb allò que has descobert sobre ella. També penja 2 fotos d'internet de cada una d'elles.



5. Durant el joc fem ofrenes als Déus. Com ho representem? Quin tipus d'ofrenes es feien durant l'antiguitat?



6. En el joc hi trobem el símbol de la Cornucopia. Busca informació sobre ella i després relaciona-ho amb allò que ens ofereix durant el joc.

7. El joc té diferents expansions. Una expansió és un complement extra que s'afegeix al joc de taula base que amplia regles, poders i jugadors. Busca les tres ampliacions que hi trobem i intenta esbrinar com ho podem relacionar amb la mitologia grega segons el que hi ha a cada expansió (penja també una foto de cada).

