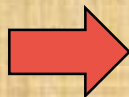


## REGLAS DEL JUEGO

- Se repartirán 7 fichas a cada uno de los 3 jugadores, que quedarán bocabajo.
- La ficha sobrante se colocará bocarriba en el centro de la mesa y después de una cuenta de 3, los jugadores podrán dar la vuelta a sus fichas, comenzando a colocarlas en una pila, siempre según lo indicado por la flecha y tipo de la última ficha colocada.
- Si la primera ficha de la pila corresponde a una fuente de energía renovable y aparece acompañada de un símbolo →, la ficha que se coloque inmediatamente encima tiene que corresponder a una fuente de energía también renovable. En cambio, si aparece acompañada de un símbolo ↻, se cambia y se tendrá que colocar encima la ficha de una fuente no renovable. Y lo mismo para el caso de que la primera ficha sea una fuente de energía no renovable.
- Cada jugador intentará colocar sus fichas lo antes posible (no hay turnos, se juegan las fichas en cualquier momento).
- Gana el primer jugador que se quede sin fichas.

### EJEMPLO DE SECUENCIA DE JUEGO



ENERGÍA RENOVABLE (CONTINÚA) ENERGÍA RENOVABLE (CAMBIA) ENERGÍA NO RENOVABLE